



FANTASY GIRL

Nodig wolken, landschap, model,

Open een nieuw document , 1000x1000 ,300px kleur wit
geef je lagen een passende naam.

Plaats de foto landschap op je document en pas het aan
Horizontaal draaien ctrl+t

Fantasy girl

Ind



Met snelle selectie de bergen selecteren,



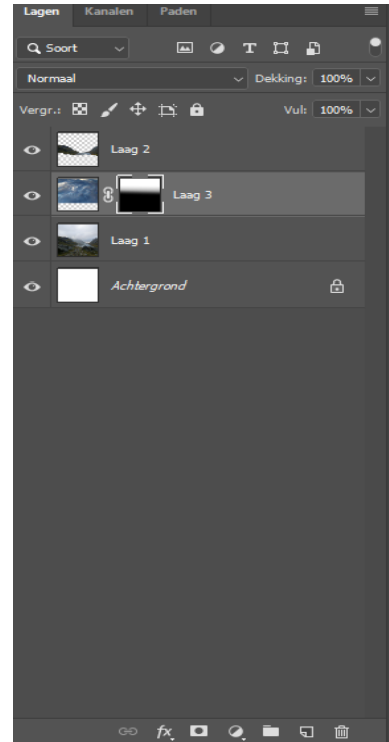
Op een aparte laag plaatsen ctrl+j,



middelste laag is actief, plaats de foto wolken, verticaal draaien ctrl+t



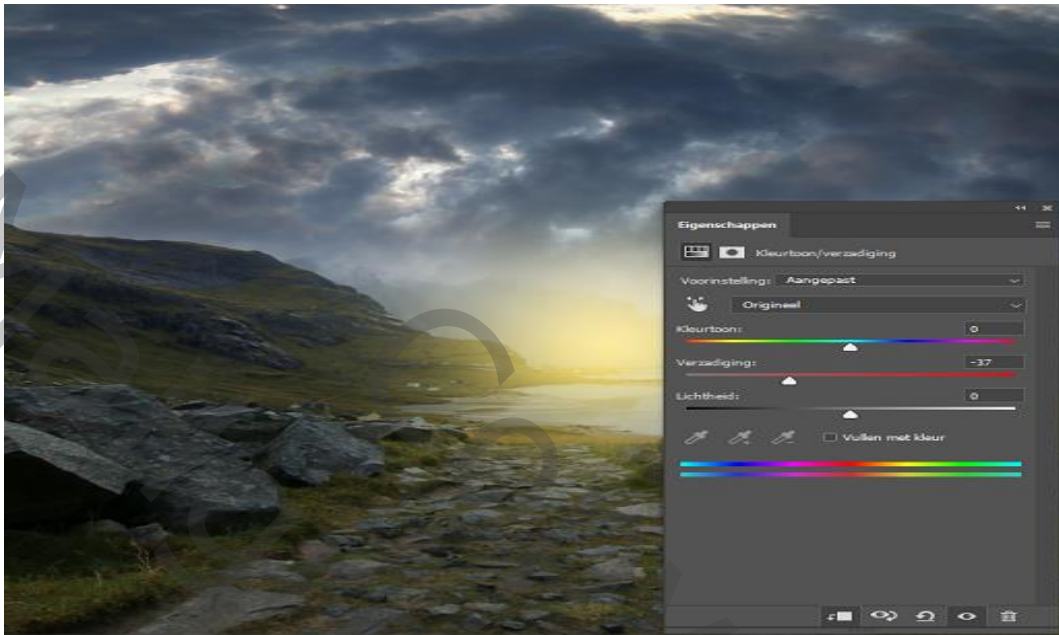
Een laagmasker maken, met verloop zwart naar transparant de lucht verwijderen onder het water



Ctrl+alt+z klikken op de landschap foto
Nieuwe laag boven alle lagen, kleur f7d73f met een zacht penseel
grootte 60 px dekking 100%
een cirkel plaatsen en met ctrl+t uitrekken



laag landschap is actief, aanpassingslaag kleurtoon/verzadiging met uitknip masker 0 -37 0



Maak van de laag lucht en kleurtoon verzadiging een groep ctrl+g
Noem het lucht
Van de laag zon en bergen ook een groep maken ,noem het extra
Plaats de foto model bovenaan en verklein het naar je zin
Vergroot nog even je licht met ctrl+t (in je groep extra)



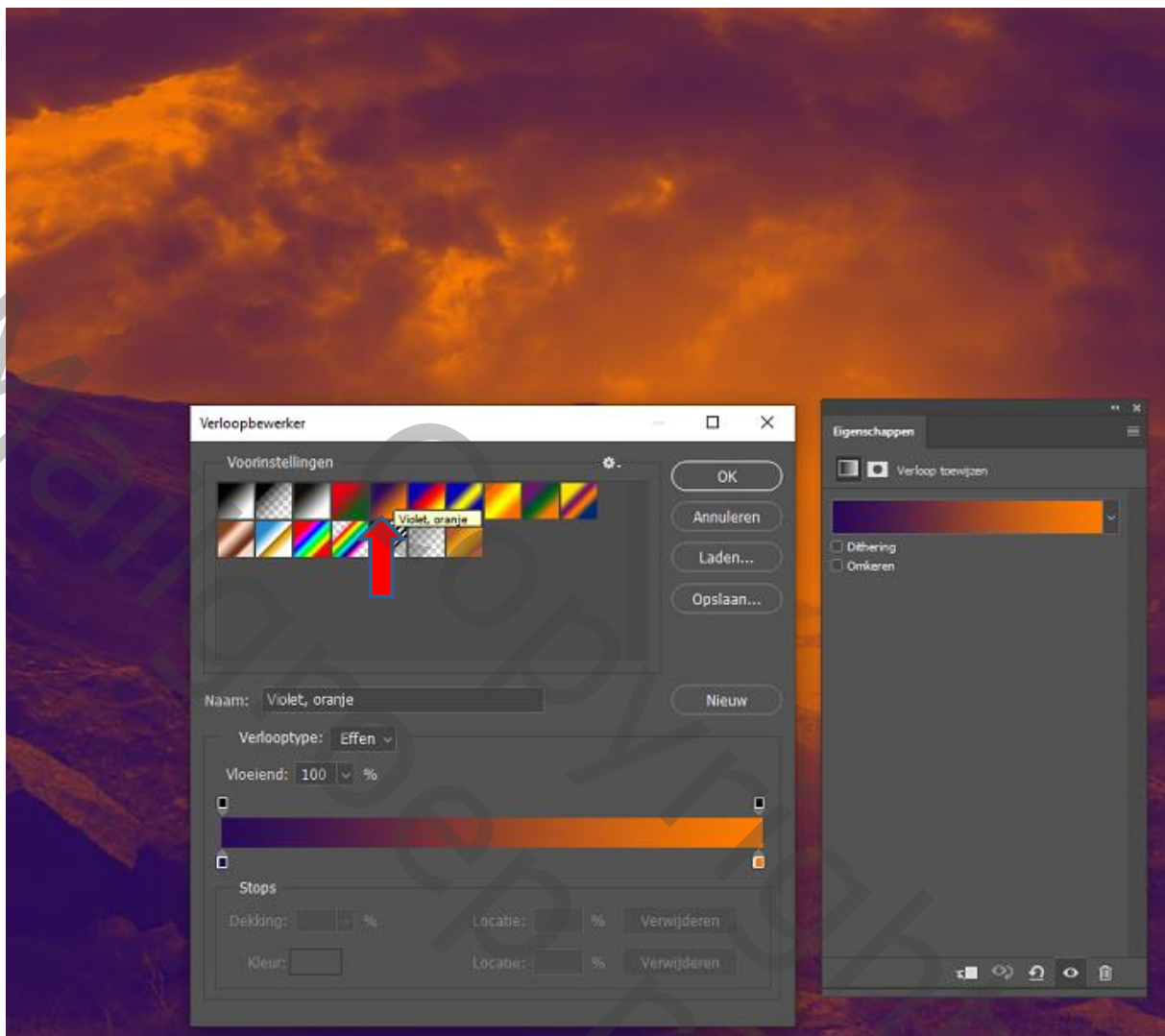
Fantasy girl

Jud

Onder de laag model een nieuwe laag met zwart penseel dekking 31% en stroom 45% onder model schaduw aanbrengen

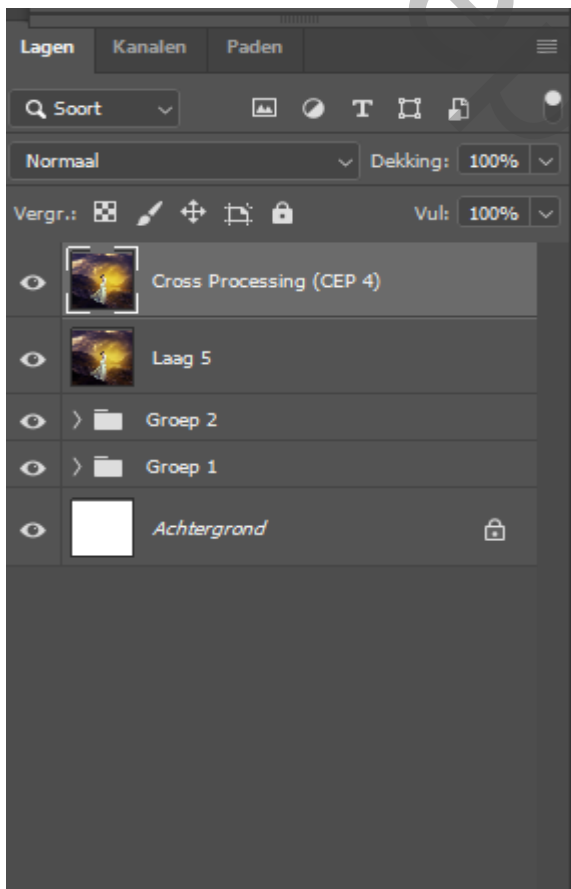


Nieuwe laag boven model met uitknipmasker, met de zelfde penseel
Over de plooien van haar kleding gaan
Maak nu van de zes bovenste lagen een groep ctrl+g
Met ctrl+shift+alt+E een verenigde maken
Aanpassingslaag verloop toewijzen



Zet de modus op zwak licht, (verklein je werk)

En voor wie ,color effex pro 4 heeft kan hier verder
Maak van de twee bovenste lagen weer een groep ctrl+g
En terug ctrl+shift+alt+e
Vink cross processing aan
En rechts bij methode B02



Fantasy girl

Jud